Management Modelle Items

**In der Lage sein, die Auswirkungen einer bestimmten Management-Methode auf ein Unternehmen zu erläutern:**

Das Unternehmen wäre Apple. Für Apple könnte “Design Thinking” ein passendes Modell sein. Design Thinking ermöglicht innovative Lösungen für komplexe Probleme zu entwickeln, indem man die Bedürfnisse der Kunden versteht, Ideen generiert, Prototypen erstellt und diese mit den Kunden testet. Durch die Anwendung von Design Thinking könnte Apple sicherstellen, dass ihre Produkte und Dienstleistungen weiterhin den Kundenanforderungen gerecht werden und ein differenziertes Kundenerlebnis bieten.

**Für eine bestimmte Situation eines Unternehmens ein passendes Management-Modell auswählen:**

Ein passendes Managementmodell für Entwickler bei Apple wäre das Agile-Entwicklungsmodell. Das Modell setzt voraus, dass die Entwickler Zusammenarbeiten, flexible Anpassungen an Änderungen und schnelle Bereitstellung funktionsfähiger Software in Kurzer Zeit bewältigen. Apple könnte Sprint-Zyklen von zwei Wochen einführen, regelmäßige Meetings und agile Methoden wie Test-driven Development und Continuous Integration/Continuous Delivery nutzen, um die Effizienz und Qualitätssicherung zu verbessern.

Team-Kultur Items

**Lernen zu erkennen, ob eine (oder ein Aspekt einer) Team-Kultur förderlich oder hinderlich für die Zielerreichung ist:**

Negative Aspekte für Team-Kultur wären zum Beispiel bei Facebook das Rating und die Überwachung. Ratings sind gut für die Leistung des Unternehmens allerdings manchmal hinderlich für das arbeiten, weil man immer unter Druck steht. Des Weiteren überwacht Facebook seine Mitarbeiter, dass sie nichts aus der Firma raustragen, was untereinander auch die Frage aufkommt. Wer wenn jetzt ausspioniert.

**Das kulturelle Umfeld, in dem Du gerne arbeiten möchtest, entwickeln:**

Das kulturelle Umfeld, in dem ich gerne arbeite, hat mehrere Aspekte:

* Gute Kommunikation
* Zusammenarbeit
* Leistungsfähigkeit
* Höflichkeit
* Spaß